EXERCÍCIO 3

1. Após ter restituído os Edifícios da sua zona, há que preencher os atributos para esses objetos. Poderá ter de recorrer a outras fontes de informação para preencher alguns atributos. Essas fontes deverão ser sempre oficiais ou fidedignas. O preenchimento dos atributos poderá ser realizado durante a restituição ou apenas no fim da recolha estereoscópica dos dados. Os atributos podem ser preenchidos para cada objeto individualmente ou simultaneamente para um grupo de objetos que partilhem os mesmos valores de qualquer atributo. O que neste exercício se exemplifica para a classe Edifícios é válido para todas as classes esterorrestituídas.
   1. Para objetos individuais:

-ative a barra de ferramentas de Vectors, com **Window/Toolbars/Vectors**

-selecione o polígono do objeto sobre a sua linha na janela 2D (stereo pair). Duplo clic

-abra a janela de Atributos (Ícone A na barra de Vectors)

-preencha os atributos do objeto na parte inferior da janela de atributos. Feche a janela

Ou

-ative a barra de ferramentas de Vectors, com **Window/Toolbars/Vectors**

-abra a lista de objetos com **Window/Objects list** e escolha as três opções indicadas no topo (select object on image, auto-refresh, show attributes)

-selecione uma linha da tabela. Na janela 2D (stereo pair) aparece o objeto respetivo realçado.

-abra a janela de Atributos (Ícone **A** na barra de Vectors)

-preencha os atributos do objeto na parte inferior da janela de atributos. Feche a janela.

-na Objects List os atributos do objeto devem aparecer. Caso isso não aconteça, aparecerão na próxima vez que abrir esta janela.

1.2 Para objetos que partilham um ou mais atributos:

- ative a opção de seleção múltipla com **Edit/Group Selection/Add to selection**

- selecione sucessivamente clicando apenas sobre a linha, os polígonos dos objetos

que pretende classificar na janela 2D (Stereo pair). Duplo clic em cada linha de contorno.

-abra a janela de Atributos (Ícone A na barra de Vectors)

-preencha os atributos que são comuns aos objetos selecionados na parte inferior da janela de atributos. Feche a janela.

- na Objects List verifique se ficaram bem registados. Os atributos desses objetos que não são comuns terão de ser preenchidos procedendo como em 1.1.

2. Para verificar a consistência dos Edifícios que restituiu (e/ou de toda a informação restituída) pode ativar a janela 3D com **Window/3D Window.** Explore asfunções disponíveis nesta janela.

Caso verifique inconsistências (pontos que não estão à altura do telhado, etc.) edite os vértices do polígono em questão ou volte a restituí-lo.